

We Build Experience

hackathon event

REGOLAMENTO HACKATHON WE BUILD EXPERIENCE

1. Premessa

Questo documento contiene il regolamento dell'Hackathon (di seguito "Evento" o "Hackathon") denominato "We Build Experience", organizzato da WeStart.

2. Obiettivi dell'Hackathon

L'evento intende favorire e rendere fruttuoso l'incontro fra due categorie: da una parte aziende siciliane contraddistinte da elevata qualità di prodotti e servizi offerti; dall'altra professionisti, studenti, startup, consumatori consapevoli desiderosi di cimentarsi nello sviluppo di proposte progettuali pensate per rafforzare la posizione delle aziende coinvolte sul mercato locale, nazionale ed internazionale.

3. Destinatari

L'Hackathon è aperto a tutte le persone fisiche di età uguale o superiore ai 18 anni al momento dell'iscrizione. L'evento è rivolto in particolare a tutti coloro che si occupano di comunicazione, marketing, digital, agricoltura o di food: professionisti, studenti, startup, consumatori consapevoli.

4. Partecipazione all'Hackathon

La partecipazione all'Hackathon è completamente gratuita. Sarà necessario completare interamente la procedura di registrazione presente sul sito dell'iniziativa. La registrazione all'Hackathon è attiva fino al 24/01/2021 alle ore 23,59. Ogni partecipante che effettua l'iscrizione garantisce che le informazioni personali fornite sono veritiere. La partecipazione all'Evento implica, da parte di ciascun Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento e il rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali. La partecipazione può avvenire:

- collettivamente, come gruppo già formato in sede di registrazione costituito da un minimo di tre a un massimo di cinque persone;
- come singoli individui.

Nell'ultimo caso i Partecipanti acconsentono fin da ora ad essere inseriti in team formati da We Start in considerazione del profilo e dell'esperienza dei singoli Partecipanti. Ogni team sarà identificato con un nome scelto dagli stessi componenti, che non potrà corrispondere o far riferimento a denominazioni sociali e/o a marchi registrati. I nomi dei gruppi non potranno, inoltre, contenere o essere associabili ad espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione, pena l'esclusione del gruppo dall'Evento.

L'ammissione dei team o dei singoli Partecipanti alla competizione avverrà secondo il principio dell'ordine temporale di iscrizione e sarà riservata ad un numero massimo di 50 persone e comunque sarà gestita compatibilmente alle esigenze logistiche ed organizzative da We Start.

Nel caso in cui il numero di richieste superi le 50 persone We Start effettuerà una selezione dei partecipanti in base al criterio dei profili maggiormente attinenti alla challenge proposta.

5. Svolgimento dell'Hackathon

L'Hackathon si svolgerà online tramite la piattaforma ZOOM il 29 e 30 gennaio 2021. Durante l'evento, i Team Partecipanti saranno seguiti nella realizzazione dei singoli progetti da Mentor esperti di settore. Le modalità di fruizione, la relativa calendarizzazione e le disponibilità dei Mentor saranno pubblicate in fase di lancio dell'Evento.

A proprio insindacabile giudizio, We Start si riserva la facoltà di cambiare giorni, orari, durata e piattaforma dell'Evento nonché di cancellarlo – se le circostanze lo richiedono, a fronte di esigenze tecniche e organizzative – senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo alla stessa. Qualsiasi modifica verrà notificata ai Partecipanti già iscritti via e-mail.

6. Obblighi e Responsabilità dei Partecipanti

L'Hackathon viene inteso come un Evento di cui ciascun Partecipante si obbliga a rispettare i principi ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altro team è proibita e punita con l'esclusione. We Start a proprio insindacabile giudizio si riserva il diritto di squalificare ed escludere dall'Hackathon qualsiasi Partecipante e/o team che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di compromettere il buon esito dell'intero Evento. I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- rispettare gli altri Partecipanti;
- non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- evitare di sviluppare soluzioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
- rispettare le norme di privacy.

Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, a We Start, con riferimento al contenuto del Progetto. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne We Start da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.

7. Benefit per i partecipanti

L'Evento è pensato per offrire un supporto formativo ai partecipanti nell'ambito dei più diffusi strumenti e metodologie di design thinking. I partecipanti potranno anche confrontarsi con mentori esperti e fruire dei talk esclusivi di speaker autorevoli. Entreranno in contatto con le aziende siciliane coinvolte che potranno valutare la messa in opera della proposta progettuale, che comunque rimane di proprietà del team che l'avrà elaborata.

8. Diritti di proprietà intellettuale

Tutti i nomi, i marchi e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul sito dedicato all'Evento rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi all'Hackathon sono strettamente vietate. Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, Progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun Partecipante si impegna a manlevare sin d'ora We Start da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo. I Partecipanti prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei Progetti presentati nell'ambito dell'Evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'Evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i Partecipanti all'Evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. We Start non si assume alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del Progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di We Start a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

9. Autorizzazione ed utilizzo dell'immagine

Ciascun Partecipante acconsente ed autorizza We Start, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome, cognome e qualsiasi descrizione del proprio Progetto per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa all'Hackathon con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito dell'Evento o a qualsivoglia sito internet di We Start, dei partner di progetto o di Terzi, dietro esclusivo nulla osta da parte di We Start, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo, senza alcun limite temporale.

A ciascun Partecipante verrà richiesto, previa sottoscrizione di specifica liberatoria, di autorizzare We Start, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad acquisire e registrare la propria immagine e/o la propria voce, mediante foto o video, durante l'Hackathon ed a copiare, riprodurre e distribuire la propria immagine presso la rete interna We Start e/o presso ambienti fisici e informatici gestiti da We Start, ma liberamente accessibili da chiunque, così come descritti nell'informativa relativa al trattamento dei Dati messa a disposizione. I Dati possono essere trattati con strumenti manuali o informatici, idonei a garantirne la sicurezza, la riservatezza e ad evitare accessi non autorizzati, senza alcun limite temporale.

10. Privacy

I dati condivisi dai partecipanti per iscriversi all'evento e confermare la propria partecipazione sono gestiti e trattati da We Start in conformità a quanto previsto dal Regolamento Europeo UE 2016/679 e sono soggetti a consenso esplicito, secondo le seguenti modalità espresse nella Privacy Policy accessibile sul sito dell'iniziativa.

L'accettazione del presente regolamento comporta l'accettazione del trattamento dei dati finalizzati alla partecipazione all'evento e a tutte le attività ad esso connesse. Il consenso ad

uno o più diversi altri specifici trattamenti che esulano dalla gestione dell'evento non pregiudica la partecipazione allo stesso.

11. Accettazione del Regolamento dell'Hackathon

La registrazione, l'adesione e la partecipazione all'Hackathon comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei Partecipanti. Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento da We Start e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito. In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche, queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito e si riterrà che ciascun Partecipante abbia accettato le modifiche per il solo fatto della propria partecipazione all'Hackathon. Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra We Start e il solo Partecipante e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi.